

Namn/ID \_\_\_\_\_ Datum \_\_\_\_\_

## The NORC Diagnostic Screen for Gambling Problems (NODS) - senaste 30 dagar

Här är ett antal påståenden om spel om pengar. Svara så noggrant och ärligt som möjligt genom att markera det alternativ som gäller för dig.

<b>NODS senaste 30 dagar</b>		Ja	Nej
1	Har du under de senaste 30 dagarna haft en period som varat två veckor eller mer, då du ägnat mycket tid åt att tänka på tidigare spelfarenheter eller planera framtida spelande?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Har du under de senaste 30 dagarna haft en period som varat två veckor eller mer då du tänkt mycket på olika sätt att få fram pengar till ditt spelande?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Har du under de senaste 30 dagarna haft en period då du behövt höja dina insatser för att få samma känsla av spänning som tidigare?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Har du under de senaste 30 dagarna försökt sluta spela, minska ditt spelande eller spela kontrollerat?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<i>OM JA PÅ FRÅGA 4:</i> Har du under de senaste 30 dagarna blivit rastlös eller irriterad en eller flera gånger då du försökt begränsa eller sluta med ditt spelande?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Har du under de senaste 30 dagarna försökt sluta spela, minska ditt spelande eller spela kontrollerat utan att lyckas?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	<i>OM JA PÅ FRÅGA 6:</i> Har det hänt tre gånger eller mer under de senaste 30 dagarna?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Har du under de senaste 30 dagarna spelat som ett sätt att fly från personliga problem?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Har du under de senaste 30 dagarna spelat för att lindra obehagliga känslor som exempelvis skuld, ångest, hjälplöshet eller nedstämdhet?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Har du under de senaste 30 dagarna haft en period då du, om du förlorat pengar på spel en viss dag, ofta spelat igen en annan dag för att vinna tillbaka det du förlorat?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	Har du under de senaste 30 dagarna ljugit för familj, vänner eller andra om hur mycket du spelar eller hur mycket du förlorat på spel?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fortsätt på nästa sida.

Originalartikel: Wickwire, E. M., Burke, R. S., Brown, S. A., Parker, J. D., & May, R. K. (2008). Psychometric Evaluation of the National Opinion Research Center DSM-IV Screen for Gambling Problems (NODS). *American Journal on Addictions*, 17(5), 392-395.

Svensk översättning NODS © 2018 Olof Molander, Anne H Berman, Karolinska Institutet & Jakob Jonsson, Stockholms universitet.

Översättningen är godkänd av Rachel Volberg. Svenska NODS är fri att använda i forskning och klinisk verksamhet (ej kommersiell).

<b>NODS senaste 30 dagar</b>		Ja	Nej
12	<i>OM JA PÅ FRÅGA 11:</i> Har det hänt tre gånger eller mer under de senaste 30 dagarna?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	Har du under de senaste 30 dagarna tagit eller lurat till dig pengar som inte tillhört dig från familjen eller någon annan för att finansiera ditt spelande?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Har ditt spelande under de senaste 30 dagarna orsakat allvarliga eller upprepade problem i någon av dina relationer med familj eller vänner?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	<i>OM DU GÅTT I SKOLAN:</i> Har ditt spelande under de senaste 30 dagarna orsakat problem då du gått i skolan, exempelvis att du varit frånvarande enstaka lektioner eller hela dagar för att spela eller att du fått sämre betyg?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	<i>OM DU ARBETAT:</i> Har ditt spelande under de senaste 30 dagarna medfört att du förlorat ett arbete, fått problem med arbetet eller gått miste om ett bättre jobb eller karriärmöjligheter?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17	Har du under de senaste 30 dagarna varit tvungen att be familjen eller andra om att få låna pengar för att lösa en ekonomisk krissituation som huvudsakligen uppstått på grund av ditt spelande?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

# The NORC Diagnostic Screen for Gambling Problems (NODS) – senaste 30 dagar

## Poängsättning

Varje ja-svar på följande frågor ger 1 poäng.

[1 eller 2], 3, 5, 7, [8 eller 9], 10, 12, 13, [14 eller 15 eller 16], 17.

Frågorna 4, 6 och 11 ger inga poäng. Om respondenten svarar ja på mer än en fråga i en gruppering (till exempel [8 eller 9]), räkna ihop svaren till 1 poäng.

## Rättningsmall

0 poäng = Inga problem

1–2 poäng = Riskabla spelvanor

3–4 poäng = Problemspelande

5–10 poäng = sannolikt hasardspelsyndrom (spelberoende)

## Referenser

### *Vetenskapliga artiklar, internationella*

Hodgins, D. C. (2004). Using the NORC DSM Screen for Gambling Problems as an outcome measure for pathological gambling: psychometric evaluation. *Addictive Behaviors, 29*(8), 1685-1690.

Toce-Gerstein, M., Gerstein, D. R., & Volberg, R. A. (2003). A hierarchy of gambling disorders in the community. *Addiction, 98*(12), 1661-1672.

Wickwire, E. M., Burke, R. S., Brown, S. A., Parker, J. D., & May, R. K. (2008). Psychometric Evaluation of the National Opinion Research Center DSM-IV Screen for Gambling Problems (NODS). *American Journal on Addictions, 17*(5), 392-395.

### *Vetenskapliga artiklar, svenska*

Nehlin, C., Nyberg, F., & Jess, K. (2016). Brief Intervention Within Primary Care for At-Risk Gambling: A Pilot Study. *Journal of gambling studies, 1-9*.

### *Övriga publikationer, internationella*

Gerstein, D, Hoffman J, Larison C, et al. (1999). Gambling Impact and Behavior Study: Report to the National Gambling Impact Study Commission. Chicago, Ill. National Opinion Research Center at the University of Chicago.

### *Övriga publikationer, svenska*

Fager, M. (2007). How does one measure gambling problems? Reliability and validity of the NORC DSM-IV Screen for gambling problems. C-uppsats, 20 hp, Linköpings Universitet, Linköping.