

Namn/ID \_\_\_\_\_ Datum \_\_\_\_\_

## The NORC Diagnostic Screen for Gambling Problems (NODS) - livstid

Här är ett antal påståenden om spel om pengar. Svara så noggrant och ärligt som möjligt genom att markera det alternativ som gäller för dig.

NODS livstid		Ja	Nej
1	Har du någonsin haft perioder som varat två veckor eller mer, då du ägnat mycket tid åt att tänka på tidigare spelerfarenheter eller planera framtida spelande?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Har du någonsin haft perioder som varat två veckor eller mer då du tänkt mycket på olika sätt att få fram pengar till ditt spelande?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Har du någonsin haft perioder då du behövt höja dina insatser för att få samma känsla av spänning som tidigare?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Har du någonsin försökt sluta spela, minska ditt spelande eller spela kontrollerat?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<i>OM JA PÅ FRÅGA 4:</i> Har du någonsin blivit rastlös eller irriterad en eller flera gånger då du försökt begränsa eller sluta med ditt spelande?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Har du någonsin försökt sluta spela, minska ditt spelande eller spela kontrollerat utan att lyckas?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	<i>OM JA PÅ FRÅGA 6:</i> Har det hänt tre gånger eller mer?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Har du någonsin spelat som ett sätt att fly från personliga problem?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Har du någonsin spelat för att lindra obehagliga känslor som exempelvis skuld, ångest, hjälplöshet eller nedstämdhet?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Har du någonsin haft en period då du, om du förlorat pengar på spel en viss dag, ofta spelat igen en annan dag för att vinna tillbaka det du förlorat?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	Har du någonsin ljugit för familj, vänner eller andra om hur mycket du spelar eller hur mycket du förlorat på spel?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fortsätt på nästa sida.

<b>NODS livstid</b>		Ja	Nej
12	<i>OM JA PÅ FRÅGA 11:</i> Har det hänt tre gånger eller mer?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	Har du någonsin tagit eller lurat till dig pengar som inte tillhört dig från familjen eller någon annan för att finansiera ditt spelande?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Har ditt spelande någonsin orsakat allvarliga eller upprepade problem i någon av dina relationer med familj eller vänner?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	<i>OM DU GÅTT I SKOLAN:</i> Har ditt spelande någonsin orsakat problem då du gått i skolan, exempelvis att du varit frånvarande enstaka lektioner eller hela dagar för att spela eller att du fått sämre betyg?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	<i>OM DU ARBETAT:</i> Har ditt spelande någonsin medfört att du förlorat ett arbete, fått problem med arbetet eller gått miste om ett bättre jobb eller karriärmöjligheter?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17	Har du någonsin varit tvungen att be familjen eller andra om att få låna pengar för att lösa en ekonomisk krissituation som huvudsakligen uppstått på grund av ditt spelande?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

# The NORC Diagnostic Screen for Gambling Problems (NODS) – livstid

## Poängsättning

Varje ja-svar på följande frågor ger 1 poäng.

[1 eller 2], 3, 5, 7, [8 eller 9], 10, 12, 13, [14 eller 15 eller 16], 17.

Frågorna 4, 6 och 11 ger inga poäng. Om respondenten svarar ja på mer än en fråga i en gruppering (till exempel [8 eller 9]), räkna ihop svaren till 1 poäng.

## Rättningsmall

0 poäng = Inga problem

1–2 poäng = Riskabla spelvanor

3–4 poäng = Problemspelande

5–10 poäng = sannolikt hasardspelsyndrom (spelberoende)

## Referenser

### *Vetenskapliga artiklar, internationella*

Hodgins, D. C. (2004). Using the NORC DSM Screen for Gambling Problems as an outcome measure for pathological gambling: psychometric evaluation. *Addictive Behaviors, 29*(8), 1685-1690.

Toce-Gerstein, M., Gerstein, D. R., & Volberg, R. A. (2003). A hierarchy of gambling disorders in the community. *Addiction, 98*(12), 1661-1672.

Wickwire, E. M., Burke, R. S., Brown, S. A., Parker, J. D., & May, R. K. (2008). Psychometric Evaluation of the National Opinion Research Center DSM-IV Screen for Gambling Problems (NODS). *American Journal on Addictions, 17*(5), 392-395.

### *Vetenskapliga artiklar, svenska*

Nehlin, C., Nyberg, F., & Jess, K. (2016). Brief Intervention Within Primary Care for At-Risk Gambling: A Pilot Study. *Journal of gambling studies, 1-9*.

### *Övriga publikationer, internationella*

Gerstein, D, Hoffman J, Larison C, et al. (1999). Gambling Impact and Behavior Study: Report to the National Gambling Impact Study Commission. Chicago, Ill. National Opinion Research Center at the University of Chicago.

### *Övriga publikationer, svenska*

Fager, M. (2007). How does one measure gambling problems? Reliability and validity of the NORC DSM-IV Screen for gambling problems. C-uppsats, 20 hp, Linköpings Universitet, Linköping.